



Open Educational Resources (OER)

Recommendation

3rd UNESCO World OER Congress

Dubai - November 19 - 20



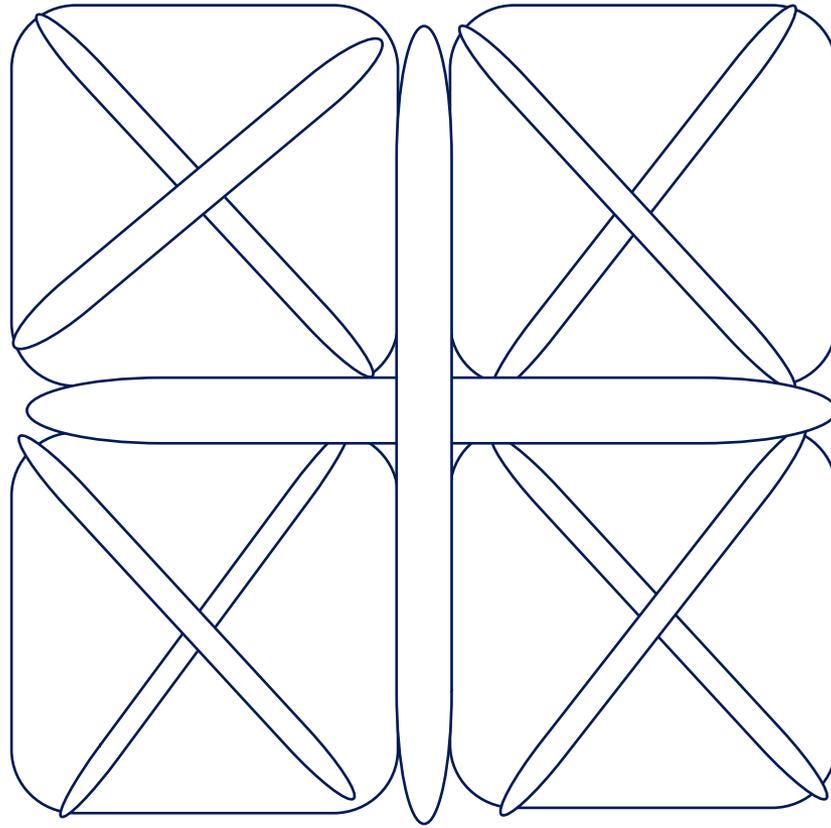
Producción y Expansión de Recursos Educativos Abiertos (REA) desde la República Dominicana



Helen Hasbun, Ph.D

Directora Educación a Distancia y Virtual Ministerio de
Educación Superior, Ciencia y Tecnología (MESCyT)







Gobierno de la
REPÚBLICA DOMINICANA
MINISTERIO DE EDUCACIÓN SUPERIOR,
CIENCIA Y TECNOLOGÍA



Grupo de Investigación
Social Media y Educación
Mediática, Inclusiva y Ubicua



Unión Europea



+ de 200 cursos masivos y abiertos con IES extranjeras



Cursos Externos



Otras formas de educar para el siglo XXI

Esta propuesta se centra en la alfabetización mediática e informacional de la ciudadanía,



Artificial Intelligence and The Rule of Law

Upholding the Rule of Law in the Age of Artificial Intelligence



INSCRIPCIÓN CURSOS

ISTTE - MESCYT República Dominicana” Trabajo en Equipo o Habilidades de Comunicación



Sobre ECO Digital Learning

Es una spin-off tecnológica liderada por la Universidad Nacional de Educación a

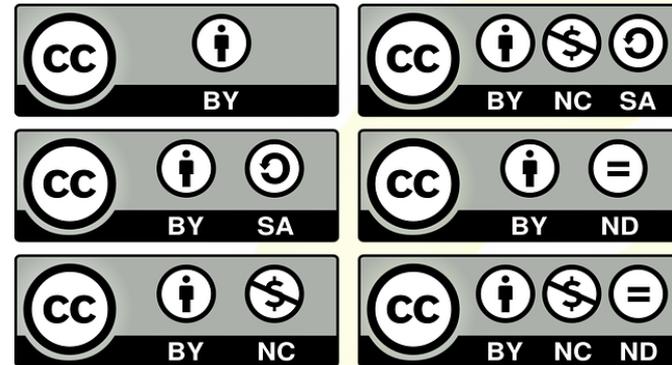


Las licencias Creative Commons



- ✓ **Attribution / Atribución (BY)**, requiere la referencia al autor original.
- ✓ **Share Alike / Compartir Igual (SA)**, permite obras derivadas bajo la misma licencia o similar (posterior u otra versión por estar en distinta jurisdicción).
- ✓ **Non-Commercial / No Comercial (NC)**, obliga a que la obra no sea utilizada con fines comerciales.
- ✓ **No Derivative Works / No Derivadas (ND)**, no permite modificar la obra de ninguna manera.

•Todas las licencias Creative Commons permiten el “derecho fundamental” de redistribuir la obra con fines no comerciales y sin modificaciones. Las opciones NC y ND hacen que la obra no sea libre de acuerdo con la definición de obras culturales [libres](#).



Necesitamos universidades de la mano con la democratización de la información, los datos abiertos y la comunicación abierta.



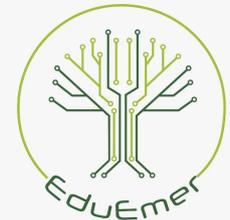


EduEmer® Cátedra de Educación y Tecnologías Emergentes, Gamificación e Inteligencia Artificial de la Universidad Pablo de Olavide, Sevilla (España)



Objetivo: promover el desarrollo sostenible del conocimiento, la formación y la transferencia a la sociedad en los ámbitos de la educación en contextos tecnológicos emergentes.

Asimismo, planifica con RD y las universidades acciones innovadoras así como actividades de investigación.



<https://www.eduemer.org/congreso-eduemer-2023-2/>





EDUCACIÓN INNOVADORA E INVESTIGACIÓN EN ACCIÓN

Fernández Martínez, María del Mar. Coordinador *Ruiz-Calzado, Inmaculada.* Coordinador *Berral Ortiz, Blanca.* Coordinador *Pérez Esteban, María Dolores .* Coordinador

ISBN: 978-84-1070-755-9

Páginas: 140

Publicación: Oct 2024

La obra titulada: "Educación Innovadora e Investigación en Acción", ofrece una revisión multidisciplinaria de los retos actuales en la educación contemporánea, abordando temas como la inclusión, la sostenibilidad, el uso de TIC, y la preservación ...

ver más

E-book
PDF

0.00
euros

descargar

<https://www.dykinson.com/libros/colecciones/collection-innovation-in-social-sciences-coleccion-en-innovacion-en-ciencias-sociales/362/>



[Home](#) / [Archives](#) / No. 21 (2024)

No. 21 (2024)



Published: 2024-06-28

La revista [Journal of Educational Research and Innovation](#) (IJERI) siendo uno de sus sponsor la Cátedra EduEmer ha alcanzado un importante hito en su trayectoria al ser indexada en la base de datos de la **Web of Science** (WOS).

De las 756 revistas científicas a nivel mundial en el área de Education & Educational Research que forman parte de la edición ESCI (Emerging Sources Citation Index),



Involucrando y motivando a los educandos como productores de contenidos



- Esta propuesta consiste en el diseño e implementación, por parte del estudiantado universitario, de vídeos de sensibilización sobre diversas temáticas socioeducativas.
- Contenidos concebidos como recursos abiertos, son publicados en la plataforma YouTube, estando disponibles para la comunidad educativa y la sociedad en general.
- Se recomienda explorar los videos educo sociales elaborados por el estudiantado para apreciar la calidad y el impacto de los proyectos desarrollados.



Metaverso, así como la inteligencia artificial generativa

<https://videosestudiantes.jimdofree.com/grado-de-educaci%C3%B3n-social-2016-17/>

<https://videosestudiantes.jimdofree.com/doble-grado-de-es-y-ts-2016-17/>





¡GRACIAS!

